



## RAHVARALLI VÕISTLUSMÄÄRUS

Kehtib alates 11.01.2021

Täiendatud ja kinnitatud 02.02.2021

Täiendatud ja kinnitatud 12.05.2021

### 1. Üldmäärus

1.1. Käesoleva võistlusmääruse eeskujuks on Eesti autoralli rahvuslikud võistlusmäärused (EAL autoralli VM). Alljärgnevas on ära toodud erinevused, mis puudutavad rahvarallidel võistlemist. Koostatud EAL Rahvaspordi Komitees.

### 2. Korraldaja

Rahvaralli etapi korraldaja on juriidiline isik, kellel peab olema vastav pädevus ja finantsvõimekus, et võistlust läbi viia. Esitades kalendritaotluse on korraldaja võtnud kohustuse korraldada etapp vastavalt rahvaspordi komitee poolt kehtestatud dokumentidele. Korraldaja on kohustatud kalendrietapi võistluse läbi viima, kui on registreerunud võistlusele vähemalt 70 võistkonda. Võistluse ära jätmise ilma mõjuva põhjuseta (ilmastik, osavõtjate vähesus) annab Eesti Autospordi Liidule õiguse korraldajale määrata rahaline trahv 400 eurot ning rahvaspordi komiteele mitte anda luba korraldada võistlust järgmisel hooajal

### 3. Rada

3.1. Võistlusraja üldpikkus on kuni 250 km, lisakatsete arv sõltub trassi üldpikkusest, iga 25 km kohta vähemalt üks lisakatse. Minimaalselt 4 lisakatset. Vähemalt üks kiiruskatse peab sisaldama vigursõidu elementi (slaalom, stop kast või „lilleõis“).

3.2. Ralli põhidokumendid on legendaamat, ajakaart ja võistluse juhend (registreeritud EAL-is), abistavaks dokumendiks on rajakaart. Korraldaja koostatud legendaamat võib lisakatsete osas sisaldada selle läbimise abistamiseks mõeldud joonist või skeemi, kuid peab sisaldama kiiruskatsel olevaid takistusi. Lubatud on korraldaja poolt koostatud stenogramm koos joonise või skeemiga. Eeltutvumine võistlusrajaga on keelatud.

3.3. Korraldaja peab tagama, et kiiruskatse oleks ohutu nii võistlejatele, kui ka pealtvaatajatele ning kooskõlastama selle ohutusvaatlejaga. Kui võistlusrada osutub või muutub ohtlikuks, siis võib ohutusvaatleja nõuda võistlusraja aeglasemaks ning ohutumaks muutmist. Ülesõitude keskmine kiirus kuni 60 km/h.

3.4. Võistlusraja vastavust käesolevale võistlusmäärusele ning korraldaja poolt esitatud ohutusplaanile, kontrollib Rahvaspordi komitee ettepanekul EAL poolt kinnitatud ohutusvaatleja. Vaatleja kulud katab 2021 hooajal **Eesti Autospordi Liit**.



#### **4. Võistlusautod**

4.1. Osa on lubatud võtta sõiduautodel, mis vastavad liiklusseadusele ning kehtivatele rahvaralli ja -sprindi tehnilistele tingimustele. EAL tehnilise kaardiga autode osavõttu võib lubada etapi võistlusjuhendiga (klass Sport - ainult 2WD ralli autod) vabade kohtade olemasolul.

Eelisjärjekord on EMV noorterallis osalejatel ja käesoleva hooaja rahvaralli punktitali iga klassi 6 esimesel meeskonnal ühe nädala jooksul alates registreerimise algusest.

4.2. Võistlusautod peavad liikuma mootori või Meeskonna jõul.

4.3. Võistlusnumbrid väljastatakse korraldajate poolt.

#### **5. Võistlejad**

5.1. Meeskonna moodustavad 2 võistlejat: juht ja kaardilugeja. Juhtidel peab olema juhtimisõigust tõendav dokument ( v.a. klassid J16 ja J18). Võimalikud eritingimused toodud juhendis.

5.2. Kaardilugeja ei või asendada juhti.

5.3. Noorteklassis on lisakatsetel juhi kohal noorvõistleja. Kui noorvõistlejal puudub juhtimisõigus, peab ülesõitudel noorteklassis olema juhi kohal juhtimisõigusega kaardilugeja.

5.4. Kõigil võistlejatel (nii juhil kui kaardilugejal) on nõutav kehtiv EAL Rahvaspordi litsents või rahvuslik litsents.

#### **6. Start**

6.1. Stardijärjekorra määrab rahvaspordi komitee, võttes aluseks kiirustabeli, mis koostatakse viie viimase ralli ( EAL-i KV etapp ) lõpptulemuste põhjal. Kui võistlus on kahepäevane, siis teise päeva stardijärjekord moodustatakse esimese päeva tulemuste põhjal.

6.2. Iga ralli starti hilinetud minuti eest on karistuseks 10 sekundit.

6.3. Üle 10 minuti stardijoonete hilinenut meeskonda ralli starti ei lubata.

6.4. Võistluse ametlik aeg on Eesti aeg.

6.5. Stardiintervall on 1 minut. Võimalikud erisused toodud võistlusjuhendis.

#### **7. Liiklus rajal**

7.1. Osavõtjad peavad võistlusraja läbimisel täitma kehtivat Liiklusseadust (edaspidi LS), v.a. üldiseks liikluseks suletud lisakatsetel.

7.2. Igakordset fikseeritud LS rikkumist karistatakse järgmiselt: rikkumiste kogusumma +20s, see tähendab esimese rikkumise korral +20 s, teise rikkumise korral 20+20 s jne.



7.3. Katkestamise korral on kohustuslik teatada korraldajale katkestamise põhjus kohe. Mitteteatamist võidakse karistada.

7.4. Võistlusautodele on lubatud tehnilist abi osutada legendis lubatud aladel, kuid nii, et see ei segaks teisi liiklejaid.

7.5. Lisakatsel peavad katuseluuk ja esiaknad olema suletud.

7.6. Lisakatsel peavad võistlejad kandma kaitsekiivrit, pikkade käste ja säärttega riideid.

## **8. Ajakontrollpunktid (AKP)**

8.1. Võistlusel kasutatakse rahvusvahelisi kontrollpunktide tähiseid. Võistlusel töötavad kohtunikud peavad kandma eredavärvilisi eraldusveste (värv ei ole määratud).

8.2. Kõikides kontrollpunktide tsoonides kehtib kinnise pargi režiim (Parc Ferme).

8.3. Kontrollpunkti tsoonis võib peatuda ainult ajakaardi märkimise ajaks.

8.4. Kontrollpunkti saabumise aja õigsuse ja kõigi kannete eest ajakaardil vastutab võistleja. Kui võistleja pole nõus kontrollpunktis fikseeritud ajaga, tuleb esitada kirjalik märge. Kirjalik vastulause esitada võistluse finišis.

8.5. Kontrollpunktid alustavad oma tööd 15 minutit enne esimeste võistlejate arvutuslikku saabumisaega ja lõpetavad oma töö 30 minutit pärast viimaste võistlejate arvutuslikku saabumisaega või pärast kõigi stardiprotokollis olevate võistlejate läbimist.

8.6. Võistlejatel tuleb järgida kohtunike korraldusi. Nende mittetäitmine võib kaasa tuua võistluselt eemaldamise.

8.7. Auto ja mõlemad võistlejad peavad olema AKP tsoonis enne ajakaardi esitamist kohtunikele. Kui meeskond ei saa AKP tsooni siseneda mõjuval põhjusel, võib ajakaardi esitada kohtunikele märke tegemiseks autoga tsooni sisse sõitmata.

8.8. Kohtunik märgib viivitamatult kaardile selle esitamise hetke tunni ja minuti. Karistuseta jääb ainult ideaalminutil võetud märge. Kui näiteks ideaalne saabumisaeg on 13.45, jääb karistuseta märge, kui kaart esitatakse kohtunikele ajavahemikul 13.45.00 kuni 13.45.59. Auto ise võib AKP tsooni karistuseta sõita kuni 1 minut enne ideaaliga, antud näites alates 13.44.00-st.

8.9. AKP-sse hilinemist karistatakse iga alanud minuti või minutiosa eest 10 sekundiga, varem saabumist iga minuti või minutiosa eest 20 sekundiga.

8.10. Ralli viimasesse AKP-sse võib karistuseta saabuda ka varem (hilinemist karistatakse).



8.11. Kui vahetult AKP tsoonis asub ka järgneva lisakatse (edaspidi ka LK) start, algab järgmise etapi ajaarvestus LK stardiajast. Kui AKP tsoonis LK starti pole, algab ajaarvestus AKP märke ajast.

8.12. Meeskond, kelle hilinemine AKP-sse või summaarne hilinemine mitmesse AKP-sse ületab 30 minutit, eemaldatakse võistluselt.

8.13. Võistluselt eemaldatakse, kui:

8.13.1. kontrollpunktid on läbitud vales järjekorras;

8.13.2. ajakaardil puudub märge kontrollpunkti läbimise kohta;

8.13.3. meeskond saabub samasse kontrollpunkti teistkordselt;

8.13.4. võistleja on ise teinud ajakaardile märkeid, välja arvatud selleks ette nähtud kohad.

8.14. Ootamatud ajakontrollpunkt (OAKP) ja raja läbimise kontrollpunkt (RLKP)

8.14.1. OAKP ja RLKP asukoht pole võistlejatele teada.

8.14.2. Ajarežiimi võib ennetada 10% võrra, s.t. OAKP-s ei saa võistleja karistada, kui tema poolt kulutatud aeg võistluse stardist kuni OAKP-ni on võrdne või kuni 10% väiksem ideaalse ajarežiimi poolt ette nähtud ajast.

8.14.3. Karistused OAKP-s: varem saabumisel 20 sekundit iga minuti eest, hilinemist ei karistata.

8.14.4. OAKP nähtavuspiirkonnas on keelatud oluliselt kiirust vähendada, peatuda ja tagurpidi sõita. Sellisel juhul märgitakse kaardile OAKP läbimisajaks OAKP nähtavuspiirkonda saabumise aeg.

8.14.5. RLKP-s peab faktikohtunik märkima läbimise võistleja ajakaardile.

## **9. Lisakatsed (LK)**

9.1. Lisakatseteks võivad olla vigursõit, mittekiiruslikud lisakatsed ja kiiruslõik.

9.2. Start lisakatsele antakse reeglina täisminutil. Juhul, kui see pole mingil põhjusel võimalik, tuleb võistlejaid sellest eelnevalt informeerida.

9.3. Kui auto ei saa mõjuvatel põhjustel startida etteantud ajal, võib kohtunik anda uue stardiaja.

9.4. Valestardi korral on karistuseks 10 sekundit, mis lisatakse LK läbimise ajale.

9.5. Lisakatse tulemuseks on katse läbimise aeg, millele on liidetud võimalikud karistussekundid.

9.6. Lisakatsetel ei tohi olla kohustuslikke tagurpidi sõidu elemente (va vigursõit).

9.7. Lisakatsete finišijärgne pidurdusmaa peab olema valitud nii, et see ei tekitaks ohtlikke olukordi.



9.8. Lisakatsete skeemid ja joonised tehakse teatavaks legendiraamatus ja vajadusel ka Ametlikul Teadetetahvil.

9.9. Kui võistleja ei nõustu lisakatsel fikseeritud ajaga, tuleb esitada kirjalik vaie esimesel võimalusel võistluste juhile, kuid mitte hiljem kui 15 minutit pärast oma finišit. Võistluse korraldaja peab tagama võimaluse vastulause esitamiseks.

9.10 Lisakatsele võib korraldaja paigaldada lisatakistusi, millede paigalt liigutamisel on karistuseks 10 sekundit. Kui liigutatakse mitut takistust, siis liidetakse saadud karistused.

**9.10.1 Lisatakistuse valelt poolt või osaline läbimine võrdub võistlusraja vale läbimisega, mille karistuseks on 1 minut ning teisel korral eemaldamine.**

9.11. Vigursõit:

9.11.1. Vigursõit toimub üldiseks liikluseks suletud territooriumil.

9.11.2. Vigursõidul ei tohi olla elemente, mis nõuavad auto ukse või küljeakna avamist.

9.11.3. Vigursõidul raja mittetäitmisel on tulemuseks halvim sõiduaeg +10 sekundit.

9.11.4. Vigursõidul pole vaja kinnitada ohurihmasid ega kanda kiivreid. Teistel lisakatsetel peavad võistlejad sõitma kinnirihmatud kaitsekiivrites ja kinnitatud turvavööga. Nõuete mittetäitmine toob kaasa võistluselt eemaldamise.

9.12. Mittekiiruslik lisakatse (slaalom, kiirendus-pidurdus jms):

9.12.1. Mittekiiruslik lisakatse toimub üldiseks liikluseks suletud territooriumil või teedel. Neil võivad olla lisaelemendid (slaalom, stoppjoon, jne).

9.12.2. Lisakatse mittetäitmisel on tulemuseks halvim sõiduaeg +10 sekundit.

9.13. Kiiruslõik (ka mäkketõus):

9.13.1 Kiiruslõik toimub üldiseks liikluseks suletud teedel, lõigu pikkus soovitatavalt 3 km.

9.13.2. Teelõik tuleb valida võimalikult ohutu. Kasutada võib spetsiaalselt võidusõiduks rajatud võistlusradu, samuti lagedaid platse jmt radu, kus on väljasõidu korral kokkupõrke oht väike ning autod on pidevalt julgestajate vaateväljas. EAL Rahvaspordi Komitee eriloaga võib kasutada ka teisi radu.

9.13.3. Teelõigud tagatakse ohutuse ja julgestusega korraldaja poolt (vt EAL autoralli VM) analoogselt sportralli kiiruskatsetega.

9.13.4. Mäkketõusu maksimaalne pikkus on kuni 1 km.



## 9.14 Punktikatse

9.14.1 Kõikide KV etappide üks lisakatse (punktikatse) annab lisapunkte. Selle katse määrab võistlusjuhend ja ajatabel ning kinnitab komitee. Punktikatse peab sisaldama ka vigursõidu elemente.

9.14.2 Punktikatse kolm paremat igas arvestusklassis saavad lisapunkte nii, et kiireim saab 3 punkti, teine 2 punkti ja kolmas 1 punkt.

9.14.3 Punktikatse toimumisel ja arvestusel on järgmised eripärad:

1) kui LK läbiviimine on Force Majeure põhjustel võimatu, võib korraldaja määrata punktikatseks mõne muu lisakatse. Sellisel juhul tuleb võistlejale sellest allkirja vastu teada anda hiljemalt viimases hoolduses enne punktikatset.

2) lisapunkte arvestusklassis võidakse mitte anda, kui kõik lisakatsele startinud arvestusklassi võistlejad ei ole saanud lisakatset läbida võistlejast mitteolenevate takistusteta. Punktikatsel antavate lisapunktide andmise või mitteandmise käesolevas punktis nimetatud põhjusel otsustab võistluse juht.

9.15. Kõikide võistlusel läbiviidavate lisakatsete kohta tuleb korraldajal koostada lisakatse ohutusplaan ning hiljemalt üks kuu enne rallit esitada koos ralli ohutusplaaniga kinnitamiseks EAL Rahvaspordi Komiteele.

## 10. Vaheajad

10.1 Andmed võistlusel olevate vaheaegade pikkuste, kohtade, nendel kehtivate režiimide kohta tuuakse ära võistluse legendiraamatus ja ajakaardil.

## 11. Tehniline kontroll

11.1. Enne starti tuleb auto esitada tehnilisse kontrolli juhendis esitatud või dokumentide kontrollis määratud kellajaks. Võimalikud erisused toodud võistluse juhendis. Saabumine tehnilisse kontrolli hiljem kui ettenähtud, võib tuua kaasa rahalise karistuse kuni 35 euri. Vastava otsuse teeb võistluse juht.

11.2. Kontrollitakse võistlusauto ja ohutusvarustuse vastavust juhendile ning kehtivatele rahvaralli ja –sprindi tehnilistele tingimustele.

11.3. Võistlusauto sõitjate- ja pagasiruumis ei tohi olla kinnitamata esemeid.

11.4. Kui võistlusauto ei vasta tehnilistele tingimustele, siis võidakse teda mitte starti lubada.

11.5. Võistluse ametnikud võivad tehnilist kontrolli teha ka võistlustrassil ning tehnilisel komisjonil on õigus plommida võistlusautode erinevaid sõlmi, et neid hilisemalt hooaja jooksul vajadusel kontrollida. Plommi eemaldamine ilma tehnilise komisjoni loata on keelatud.



11.6. Pärast ralli finišit võib toimuda tehniline kontroll. Mittevastavuse puhul määrab karistuse võistluste juht.

11.7. Pärast võistlust tuleb autolt eemaldada võistluse tunnuskleebised (sh võistlusnumbrid).

## **12. Kinnise pargi režiim**

12.1. Kui juhend määrab kinnise pargi režiimi enne ralli starti, vaheaegadel ja pärast ralli finišit, tuleb võistlejail lahkuda autost koheselt pärast kinnisesse parki saabumist. Remonttööd on lubatud ainult tehnilise komisjoni loal ja otsese järelvalve all. Kinnises pargis on keelatud hooldus, kapoti- ja pagasiruumi luugi avamine, tankimine jms.

## **13. Vastulaused**

13.1. Vastulausete esitamise tingimused määrab korraldaja, näidates need võistluse juhendis.

13.2. Raja läbimise kohta saab kirjalikke vastulauseid esitada kuni 15 minutit pärast oma finišit.

13.3. Tulemuste kohta saab kirjalikke vastulauseid esitada 30 minutit pärast esialgsete tulemuste avaldamist.

13.4. Tehnilisi vastulauseid teiste meeskondade autode kohta saab esitada kuni 20 minutit pärast viimast finišeerinud võistlusautot. Poodiumile jõudnud meeskondade autod peavad olema tehnilisele komisjonile kättesaadavad 25 minuti jooksul peale viimast finišeerinud võistlusautot.

## **14. Tulemused**

14.1. Tulemused avaldatakse tundides, minutites ja sekundites, kui juhend ei nõua täpsemat ajavõttu.

14.2. Lõpptulemus saadakse LK tulemuste, rajalt saadud karistuste ja muude ajaliste karistuste summana. Parema koha saab meeskond, kellel on raja läbimise ja ajaliste karistuste kogusumma väikseim.

14.3. Võrdse tulemuse korral saab parema koha meeskond, kellel on parem tulemus esimesel lisakatsel, selle võrdsuse korral teisel jne.

14.4. Esialgsed tulemused avaldatakse Ametlikul Teadetetahvilil ja hoitakse seal 30 minutit. Vastulausete puudumise korral loetakse tulemused ametlikeks, nende olemasolu korral aga on need ametlikud pärast vastulausete lahendamist.

14.5 Mõjuvate asjaolude ilmnemisel on komiteel õigus võistlustulemusi muuta seitsme kalendripäeva jooksul peale ametlike võistlustulemuste avalikustamist.



## **15. Ametlik Teadetetahvel**

15.1. Ametliku Teadetetahvli asukoht tuleb ära tuua võistluse juhendis.

15.2. Kõik juhendi muudatused ja võistluse käiku mõjutavad teated avaldatakse Ametlikul Teadetetahvilil bulletäänidega.

## **16. Hoolduspark**

16.1. Hoolduspargi asukoht on ära toodud võistluse juhendis ja legendiraamatus.

16.2. Hoolduspargis on keelatud lahtise tule tegemine ja alkohoolsete toodete tarbimine.

16.3. Suitsetamine on lubatud ainult selleks ettenähtud kohas.

16.4. Hoolduspargis on lubatud tankida selleks ettenähtud kohas, kus on korraldaja poolt 2 x 6kg tulekustutid.

## **17. Ralliga taasliitumine**

17.1. Kahepäevasel rallil saab esimesel päeval katkestanud meeskond startida teisel päeval.

17.2. Teisel päeval taasliituv meeskond peab oma soovist teatama kirjalikult esimesel võimalusel võistluste juhti, kuid mitte hiljem, kui 30 minutit enne järgmise päeva stardijärjekorra avaldamist.

17.3. Esimesel päeval mitteläbitud lisakatse tulemuseks märgitakse lisakatse parim aeg + kaks minutit.

17.4. Esimesel päeval katkestanud meeskond peab teatama enda katkestamisest esimesel võimalusel ka juhul, kui plaanitakse ralliga taasliituda.

17.5 Taasliituv meeskond peab auto ette näitama tehnilisele komisjonile enne teise päeva starti.